CredisysTriunfadores

Especificación de Requerimientos de todo el Sistema

# Introducción

En este documento se especifica información necesaria que ayudará a los desarrolladores del grupo de trabajo a analizar y entender todos los requisitos que el cliente final desea. Se describirán los requisitos funcionales, cualidades del sistema, interfaces de usuarios, de software, del hardware y para sistemas externos y dispositivos, de comunicaciones y reglas del negocio.

# Requisitos funcionales de todo el sistema

A continuación de presentan los requisitos funcionales que deberán ser satisfechos por el sistema.

**Registrar, modificar datos del socio**

El sistema debe permitir que un usuario pueda ser capaz de registrar los datos personales de la persona que se va a convertir en socio de la UNICA, como así también poder modificar su información por un motivo en específico.

**Registrar, modificar datos del avalado**

El sistema debe permitir que un usuario pueda ser capaz de registrar los datos personales de la persona que será avalada por un socio para hacer efectivo un préstamo, como poder modificar la información del avalado por un motivo en específico.

**Agregar o modificar una tasa de interés**

El sistema debe permitir que un usuario pueda agregar o modificar la información de una tasa de interés de acuerdo a las políticas o reglas de la empresa.

**Evaluar socios o avalados para ver si están aptos para realizar un préstamo.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda consultar cantidad de préstamos con los que cuenta, si lo ha pagado a tiempo, tiene deudas, si es persona confiable o si cumple o no con las reglas de la UNICA y evaluar si el socio o avalado puede realizar un préstamo, previa solicitud de un préstamo.

**Aprobar solicitudes de préstamos**

El sistema debe permitir que un usuario pueda aprobar una solicitud de préstamo realizado por un socio o un avalado de este. Cambiando el estado de una solicitud a solicitud “aprobada” cuando la evaluación haya sido positiva.

**Registrar datos de préstamo realizado a un socio o avalado**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registrar un préstamo que se realiza a un socio o avalada previa evaluación y aprobación del préstamo.

**Generar y registrar las cuotas de pago de un préstamo**

El sistema debe ser capaz de generar las cuotas de pago de un préstamo, según la información que el usuario le proporcione en el registro de un préstamo. Además deberá poder guardar la información generada.

**Registrar el pago de una o varias cutas de pago de un préstamo.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registrar las información que avala que se pagado una cuota del préstamo, como también poder cambiar el estado de la cuota “pagada”.

**Agregar un porcentaje de mora a la cuota de pago atrasada.**

El sistema debe ser capaz de agregar un porcentaje de mora a las cuotas retrasadas en la fecha de pago.

**Consultar el estado de un préstamo y sus cuotas de pago.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda consultar los préstamos de un socio y verificar si tiene préstamos con cuotas atrasadas, verificar las fechas de pago de las cuotas.

**Registrar datos de la venta de acciones por parte de la UNICA.**

El sistema debe permitir que un usuario registre los datos ingresados al momento de realizar la venta de acciones a los socios

**Imprimir comprobante de venta de acciones**

El sistema debe proporcionar un formato que pueda ser impreso, donde se detallen los datos de la venta y del socio.

**Consultar cantidad de acciones vendidas a un socio y calcular su valor total.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda consultar la cantidad de acciones con las que cuenta un socio y calcular el valor total de las acciones.

**Registro de retiro de acciones**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registrar la información de un retiro de acciones de un socio, previa evaluación y autorización. Como también poder actualizar la cantidad de acciones y el valor total de todas las acciones.

**Descontar del monto total de acciones y ahorros el monto de las deudas de un socio.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registrar que se ha descontado un monto determinado de las acciones y ahorros del socio para saldar sus deudas. Y el sistema debe ser capaz de actualizar la información de sus préstamos, ahorros y acciones.

**Registro de un ahorro**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registrar la información que se genera al cuando un socio realiza un ahorro.

**Consultar los ahorros que ha realizado un socio.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda consultar los ahorros que ha hecho un socio, como calcular sus intereses y el monto al que hacienden sus ahorros.

**Creación de usuarios.**

El sistema debe permitir que un usuario pueda registra nuevos usuarios para los empleados con un determinado perfil para que pueda acceder a ciertas partes del sistema.

# Cualidades del sistema

## Usabilidad

**Interfaces web**

El sistema deberá tener una interfaz gráfica sencilla y amigable, basada en menús, formularios web, listas y botones de acción. De tal manera que no sea muy diferente a lo que ya conocen los usuarios de un navegador y puedan maximizar su trabajo.

**Abrir sistema**

Un usuario podrá ingresar al sistema desde un navegador web, el cual tendrá como página de inicio la página principal del sistema, o también podrán acceder desde un acceso directo.

**Documentación de ayuda**

El sistema contará con un manual al cual los usuarios podrán acudir cuando tengan dudas o no sepan cómo realizar un procedimiento.

**Capacitación**

Los usuarios del sistema serán capacitados de tal manera que se familiaricen y puedan usar de manera sencilla el sistema.

## Confiabilidad

**Tolerancia a fallas:** Si el sistema presentara fallas este debe ser capaz ofrecer una pista de la falla o una posible solución y poder seguir funcionando.

**Falla en formularios de vista, registro, edición, consulta:** Si uno o varios formularios del sistema presentan fallan, los demás deberán ser capaces de funcionar normalmente mientras se soluciona el problema.

**Cálculos precisos:** El sistema deberá ser capaz de hacer cálculos precisos.

**Autenticación de usuarios:** El sistema deberá ser capaz de solo autorizar a ver, editar, registrar información a usuarios autenticados y con un perfil adecuado.

**Información segura:** El sistema debe ser capaz de tener los datos seguros y que no hayan filtraciones

## Rendimiento

**El sistema deberá estar disponible cuando lo necesiten.**

El sistema deber ser capaz de funcionar y responder a los procesos cuando sea requerido por un usuario.

**Tiempo que tarda el sistema en hacer una búsqueda**

El tiempo que tarda el sistema en hacer una búsqueda y devolver el resultado no debe ser mayor de 3 segundos.

**Tiempo que tarda el sistema en hacer un registro**

El tiempo que tarda el sistema en hacer un registro y devolver otra vista no debe superar los 3 segundos.

**Uso de recursos**

El sistema no debe necesitar más recursos de los necesarios para funcionar de manera adecuada y responder a las necesidades de un usuario.

## Compatibilidad

**Arquitectura:** El sistema será diseñado con una arquitectura de n capas, lo cual hace un poco más fácil su mantenimiento.

**Desarrollo:** El sistema deberá ser desarrollado con software versión express de Microsoft como visual studio 2012 utilizando el lenguaje de programación C#, para el diseño de las paginas se utilizará ASP.Net. De esta forma se garantiza que el código generado con ASP.Net pueda ser interpretado por los navegadores comerciales existentes.

**Base de Datos:** La organización, manipulación, consultas y almacenamiento de los datos estarán en SQL server express, localizado en un servidos IIS.

# Interfaces del Sistema

*[Requisitos para la interfaz son parte del + en el FURPS + clasificación de los requisitos de apoyo. Definir las interfaces que deben ser soportadas por la aplicación. Debe contener especificidad adecuada, los protocolos, los puertos y direcciones lógicas, y así sucesivamente, de modo que el software puede ser desarrollado y verificarse en los requisitos de interfaz.]*

## Interfaces de usuario

*[Describir las interfaces de usuario que han de ser ejecutado por el software. La intención de esta sección es para los requisitos estatales relacionados con la interfaz. Diseño de interfaz puede solaparse con los requisitos proceso de recolección.]*

### Look & Feel

*[Proporcionar una descripción del espíritu de la interfaz. Su cliente puede haber dado demandas particulares como el estilo, los colores que se utilizarán, y el grado de interacción y así sucesivamente. Esta sección capta los requisitos para la interfaz más que el diseño de la interfaz.]*

### Requerimientos de navegación y diseño

*[requisitos de captura sobre las principales áreas de la pantalla y la forma en que deben ser agrupados juntos.]*

### Consistencia

*[La consistencia en la interfaz de usuario permite a los usuarios predecir lo que suceder. Esta sección estados requisitos sobre el uso de los mecanismos que se emplearán en la interfaz de usuario. Esto se aplica tanto dentro del sistema y con otros sistemas y se puede aplicar a diferentes niveles:. Controles de navegación, áreas de pantalla tamaños y formas, ubicaciones para entrar / presentación de datos, la terminología]*

### Personalización de Usuario y Requerimientos de personalización

*[Requisitos en contenido que deben visualiza automáticamente a los usuarios o disponibles basados ​​en los atributos de usuario. A veces los usuarios les permite personalizar el contenido que se muestra o para personalizar el contenido mostrado.]*

## Interfaces para sistemas externos o dispositivos

*[¿Existen sistemas externos con los que este sistema debe interactuar? ¿Existen restricciones sobre la naturaleza de la superficie de contacto entre este sistema y cualquier sistema externo, como el formato de los datos que se pasan entre estos sistemas, y cualquier protocolo particular utilizados? Considere ambos proporcionada y necesaria interfaces.]*

### Interfaces de Software

*[Esta sección describe las interfaces de software a otros componentes del sistema de software. Estos componentes pueden ser comprados, componentes reutilizados de otra aplicación o componentes están desarrollando para subsistemas fuera del alcance de este SRS, pero con la que esta aplicación de software deben interactuar.]*

### Interfaces de hardware

*[Esta sección define las interfaces de hardware que van a ser soportado por el software, incluyendo estructura lógica, direcciones físicas, comportamiento que se espera, y así sucesivamente.]*

### Interfaces de comunicaciones

*[Describir las interfaces de comunicación con otros sistemas o dispositivos tales como redes de área local, dispositivos serie remotos, y así sucesivamente.]*

# Reglas de Negocio

*[Business rules are statements that define or constrain some aspect of the business. Business rules are often represented as production rules when they are meant to be directly executed by an IT System: a production rule is an independent statement of programming logic that specifies the execution of one or more actions in the case that its conditions are satisfied. Production Rules define the operation semantic for the system in a technologic independent way. They constrain the behavior expressed in system use cases.*

*Organize this document on rule classes, a high level grouping of candidate or actual rules about one* ***business concept*** *with a specific kind of* ***logic processing****, example: Driver Risk Assessment Rules or Customer Validation Rules.]*

## <Nombre de Clase de Regla>

### <NOmbre de Regla y ID>

*[The description defines the rule. It can be made in natural language typically following a decision table or a pattern like: if [condition-list] then [action-list], example:*

*If there are at least 3 items of the same type in the customer shopping cart and each item’s value is greater than $30 then give to the customer a voucher whose value is 10% of the cheapest item.]*

# Restricciones del sistema

*[Constraints are part of the + in the FURPS+ classification of supporting requirements. Describe any design; implementation or deployment constraints on the system being built that have been mandated and must be adhered to. Examples include software implementation languages, prescribed use of developmental tools, third-party components or class libraries, platform support, resource limits and requirements on the shape, size or weight of the resulting hardware housing the system.]*

# System Compliance

## Requerimientos de Licencia

*[Define any licensing enforcement requirements or other usage restriction requirements that are to be exhibited by the software.]*

## Legal, Copyright, y otros avisos

*[This section describes any necessary legal disclaimers, warranties, copyright notices, patent notice, wordmark, trademark, or logo compliance issues for the software.]*

## Normas aplicables

*[This section describes by reference any applicable standards and the specific sections of any such standards that apply to the system being described. For example, this could include legal, quality and regulatory standards, industry standards for usability, interoperability, internationalization, operating system compliance, and so forth.]*

# Documentación del Sistema

*[Describes the requirements, for on-line user documentation, help systems, help about notices, and so on. Set expectations for the documentation and to identify who will be responsible for creating it.]*